

市面上買到的搖控車一般已預設方向按鈕,不能修改。但是,若要行走特別路徑便顯得困難。因此,使用POCKET CODE編寫搖控程式,便可按要求設計特定操控方式,使智能車更易行走特別路徑。

上期介紹了使用POCKET CODE編程控制車上的喇叭、燈和摩打,今期介紹編寫不同的轉向程式。

自轉 (Spin turn)

智能車的兩個馬達以相反方向及相同速度旋轉,使智 能車以車的中點為圓心自轉,適合有限空間時作轉向。

方式一



樞軸轉動(Pivot turn)

智能車的其中一個馬達停止旋轉,使智能車以靜止的 輪為圓心轉動,適合用於繞過障礙物,但是轉彎速度較慢 及不流順。



平滑轉動(Smooth turn)

智能車的兩個馬達以相同方向但不同速度旋轉,智能 車會以較流順的方式轉彎,提升轉彎速度。

方式三



編程任務:編寫程式來控製智能車,使它能向前兩 秒,自轉兩秒,向前兩秒,樞軸轉動兩秒,向前兩秒,平 滑轉動兩秒,停止。

設定分析表:

	Arduino PWM 腳位資料 10	Arduino PWM 腳位資料 11	Arduino 數位 腳位資料 12	Arduino 數位 腳位資料 13
向前	150	150	0	0
自轉	150	150	0	1
樞軸轉動	150	0	0	0
平滑轉動	150	50	0	0
停止	0	0	0	0



靚中學生測試智能車

 \cap