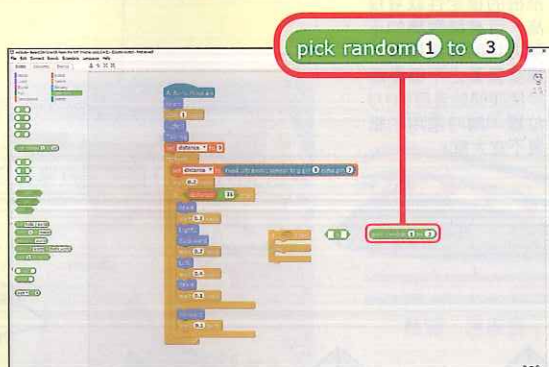


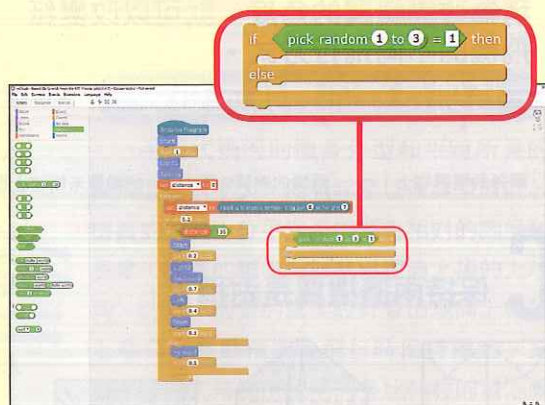
# 超聲波避物車 七

如果認為智能車，每次遇到障礙物都只會向後轉左，實在很單調。今期就學一些較複雜的編程讓智能車的表現更豐富。

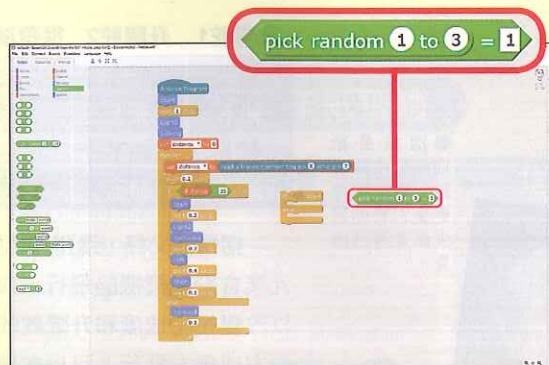
筆者的設計是遇到障礙物時，有三個選擇的可能性，就算遇到迷宮也有機會逃出生天，智能車隨機選擇，執行不同動作。原則是先加入if then else方塊，然後在operator內選擇，並運用pick random方塊設定隨機動作。



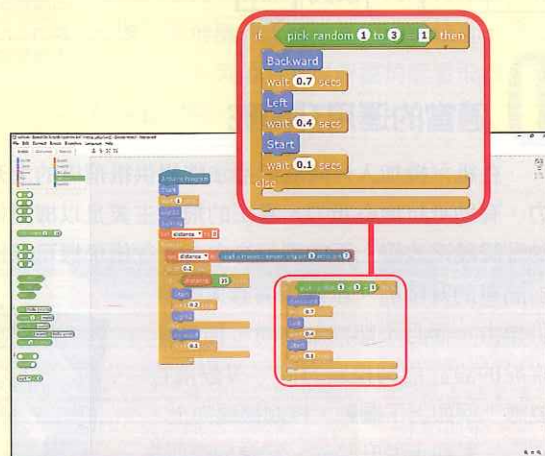
**Step 1** 把pick random的數字，改為1 to 3，再放入左邊的六角空格內。



**Step 3** 把整個方塊，放入if then else方塊內。



**Step 2** 右邊的空格輸入1，即代表當隨機號碼是1時，將執行任務。



**Step 4** 再從主程式的Backward以下程式抽出，放入新建立的if then else內，如圖顯示。

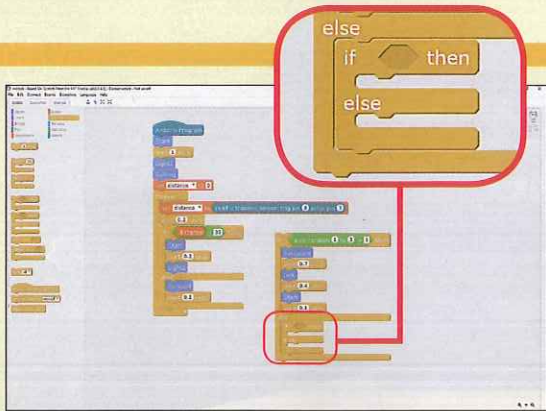




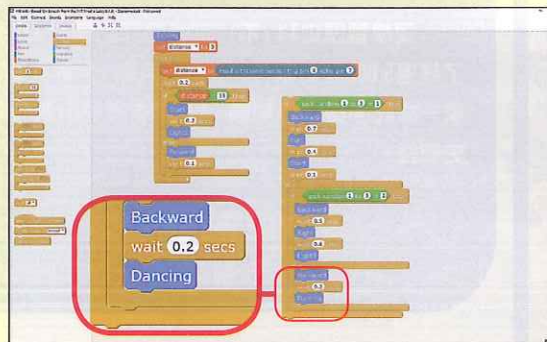
# 劉偉成

仁濟醫院靚次伯紀念中學  
設計與科技科科主任

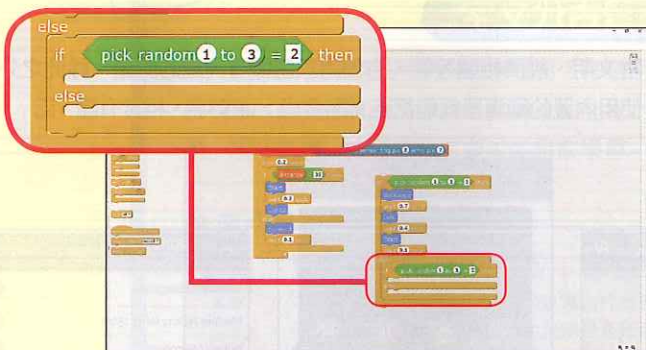
畢業於香港大學工業及製造系統工程系，亦曾到北京清華大學接受培訓，擁有本科十九年教學經驗，也是香港學生創新發明大賽籌委會成員。



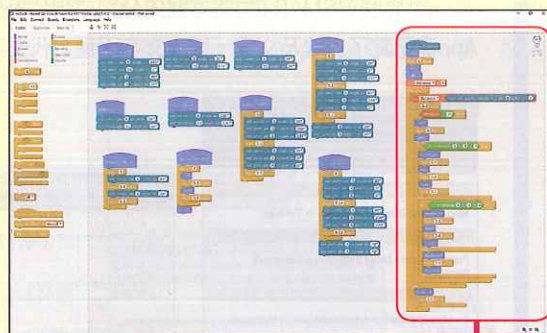
Step 5 再加入一個新的if then else放在else之下。



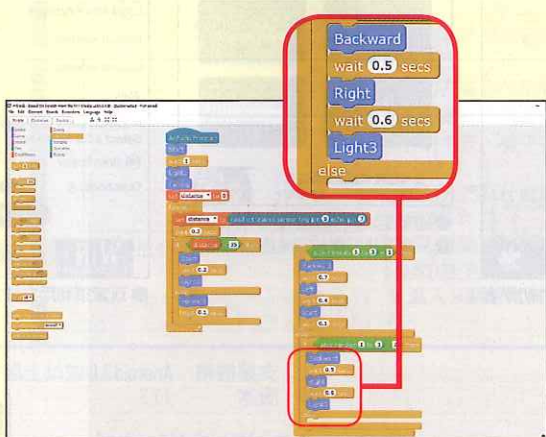
Step 8 底部else加入Backward 0.2secs及Dancing，即是隨機不出現1，也不出現2，所以代表一定出現3，然後執行後退0.2秒之後跳舞。



Step 6 複製剛才建立的六角pick random方塊，把=1改為=2，即代表在1和3之間，若隨機出現2，就執行以下任務。



Step 9 整個編程如下，檢查後便上載到Arduino。新的任務已完成，試試有甚麼事情發生。



Step 7 如圖顯示加入Backward 0.5 secs、Right 0.6secs及已設定的Light3方塊。

