

● mBot機械人挑戰賽2016
得獎學校隊伍合照。



全港mBot

機械人挑戰賽2016

圓滿結束



● 中學組比賽場景複雜，並需要運用感應器。

mBot機械人近年常見於學界，有學校瞭解機械人能提升中、小學
生對編程及智能機械人的興趣，以及透過比賽啟發學生的運算思維，
促進本港學界的交流，因此合辦「全港mBot機械人挑戰賽2016」，讓160
位師生發揮潛能。

STEM受到各國及香港教育界的重視，若進一步
談及此類教育發展，經由設計機械人是方法之一。亦
因此，不少學校有推廣此類型的知識，並舉辦比賽，
藉此激發學生創意。早前由資訊科技教育聯盟、卓思
出版社、圓心科技有限公司及永佳科技有限公司合
辦，並由四間學校協辦，舉辦了全港mBot機械人挑
戰賽2016（簡稱機械人比賽2016）。

機械人比賽2016為香港中小學生提供一個運用
機械人完成特定任務之交流平台，培育學生運算思維
能力及發揮其解難潛能，從而啟發他們對創新科技的
興趣。當中有90隊伍參加，大會在比賽日之前舉辦了
三場相關工作坊，近160位師生出席，讓師生能進一
步認識機械人操作技巧及掌握完成任務之策略。

中學比賽加入感應器

小學組方面，學生需要編寫程式操控機械人按巡
線地圖行走及爬上斜台，最高分數及最快完成的隊伍為
優勝者。中學組方面，比賽分為三個部分。首先，第一部
機械人按巡線地圖行走。然後，於第一交接區內，發訊
號啟動第二部機械人完成泊車區的非固定航線。接著，
於第二交接區內，發訊號啟動第三部機械人透過超聲
波感應器和巡線感應器，自動尋找合適路徑及離開迷
宮，最高分數及最快完成的隊伍為優勝者。

機械人比賽2016籌委會主席郭志文表示：「機
械人比賽涵蓋多項知識及技術範疇，實是推動STEM
教育的一個很好的學習活動。今年的參賽隊伍都能表
現出非凡的實力及團隊合作精神。」

● 小學比賽場地。



● 小學生需即時編寫程式來完成任務。



比賽結果

小學組冠軍：順德聯誼總會梁潔華小學
小學組亞軍：港澳信義會明道小學
小學組季軍：基督教粉嶺神召會小學
中學組冠軍：聖貞德中學
中學組亞軍：樂善堂顧超文中學
中學組季軍：聖士提反堂中學